유저 그룹 별 채팅 기능

작성 : 2015-11-06 edan

목적 : S2 프로젝트 내, 유저간의 관계에 따른 그룹에 대한 명칭과 기능에 관련하여 정의 한다.

* 유저 그룹
  + 유저는 다른 유저들을 아래의 형태로 구분, 분류 한다.
    - 일반.(Nomal)
      * 같은 채널의 모든 유저를 포함하는 구분.
      * 채팅창에 고유의 탭을 가진다.
      * 텍스트를 기반으로 한 메시지 채팅
      * 지정된 이모티콘(지원하는 언어만큼 유니티에서 이미지 폰트를 제작해야 가능 )
      * 유저 정보 보기
      * 메일 발송
      * 유저 차단 가능
    - 인게임(InGame)
      * 게임 내에서 제공하는 시스템을 이용하여 맺은 친구 관계
      * 최대 50명으로 제한.
      * 채팅창의 고유 탭을 가지지 않음
      * 유저 정보 보기
      * 대화 방 초대 가능
      * 메일 발송
      * 친구 삭제 가능 > 삭제 시 일반으로 분류 변경
      * 차단 유저 설정 > 설정 시 차단으로 분류 변경
    - 아웃게임(OutGame) - 숫자가 많은 경우.. 제한등에 대한 고려가 필요
      * SNS나 전화번호부 등 외부에서 불러온 친구
      * 제한 사항은 연동하는 부분에 따른다.
      * 채팅창의 고유 탭을 가지지 않음
      * 유저 정보보기
      * 대화방초대 가능
      * 메일 발송
    - 길드(Guild)
      * 같은 길드에 소속된 유저들의 그룹으로 길드에 가입하면 자동으로 생성 된다.
      * 길드 최대 숫자 이상의 길드 소속의 유저를 가질 수 없다.
      * 채팅창의 고유탭을 가진다.
      * 텍스트 기반으로 한 메시지 채팅
      * 지정된 이모티콘
      * 유저 정보 보기
      * 메일 발송
      * 대화방 초대 가능
      * 차단 및 삭제 불가.
      * 탈퇴 한 경우 자동으로 해당 그룹원은 일반분류로 이동
      * 차단유저가 속한 길드인 경우 길드 채팅에서만 해당유저의 보여 준다.
    - 얼라이언스(Alliance)
      * 같은 얼라이언스 소속 된 유저들의 그룹으로 얼라이언스에 소속되면 자동으로 생성 된다.
      * 얼라이언스 최대 숫자 이상의 유저를 가질 수 없다.
      * 채팅창의 고유 탭을 가진다.
      * 텍스트 기반으로 한 메시지 채팅
      * 유저 정보보기
      * 메일 발송
      * 대화방 초대 가능.
      * 차단 및 삭제 불가.
      * 탈퇴 한 경우 자동으로 해당 그룹원은 일반 분류로 이동.
      * 차단유저가 얼라이언스 그룹에 포함된 경우 얼라이언스 채팅에서만 메시지를 보여 준다.
    - 인스턴트(Instant)
      * 유저가 생성하거나 참여한 대화방에 소속된 유저간의 임시그룹.
      * 최대 20명의 유저를 인스턴스 그룹으로 정할 수 있다.
      * 유저당 인스턴스 그룹은 50개까지 가질 수 있다.
      * 고유 채팅창 탭을 가지지 않는다.
      * 텍스트 기반의 메시지 채팅
      * 지정된 이모티콘
      * 메일 발송 / 수신
      * 유저정보 보기
      * 차단 불가
      * 삭제 불가
      * 차단 유저가 인스턴스 그룹에 포함된 경우 대화방에서만 채팅을 보여 준다.
    - 차단(Block)
      * 각 그룹에서 차단 기능을 통해 차단된 유저 그룹
      * 차단된 유저의 메시지는 외치기 기능을 제외한 일반 채팅 창에 보여주지 않는다.
      * 차단 유저 목록은 설정을 통해 해제가 가능하다.
      * 하루에 차단/차단해제의 횟수제한은 없다.
      * 친구 추가 불가
      * 메일 발송 불가
      * 메일 수신 불가
      * 유저 정보 보기